

ملخص البحث

دور تكنولوجيا الواقع الافتراضي في العمارة

اسم المشرف: إبراهيم جواد آل يوسف
E-mail: ibrahimc4_11@yahoo.com

اسم الباحث: زهراء محمد موسى
E-mail: zahraammaw@yahoo.com

لمعت التكنولوجيا نتيجة التطور العلمي الكبير الذي حصل خلال العقدين المنصرمين دوراً كبيراً في تغير الثوابت المعمارية وأهدافها أو تصنيف أولوياتها، وقد ركزت العديد من الدراسات على مفهوم التكنولوجيا ومحاوَر تطبيقها في العمارة، إلا أنها لم تركز على دور التكنولوجيا في إدراك الذات البشرية في الفضاءات الداخلية والتي يقضي الإنسان غالبية وقته فيها. وبذلك ظهرت المشكلة العامة للبحث (الفصل الأول) في "أثر دراسة التكنولوجيا بشكل عام على تحقيق الطبيعة الوجودية للذات".

أن وجود الفرد يتطلب أن يشغل مكاناً أو فضاءاً يستطيع من خلاله إظهار جميع إمكانياته ويحقق رغباته، وهذا الوجود المشترك للفرد والفضاء يعتبر من المفاهيم الأساسية للعمارة المعاصرة. وعليه فإن الفضاء قد ارتبط بالعمارة من خلال كونه الجزء الفكري والعملية المتم لها والذي يتم إدراكه من أبعاده الثلاثية، لأن لمفردة الشكل (Form) الأثر الكبير للتعبير عن روح الفضاء إذ يمكن استثمار البعد الثالث والتكنولوجيا من جهة لتعزيز هدف الفضاء من جهة أخرى، علاوة على دخول الزمن ليشترك البعد الثالث كعامل أساسي في عملية الإدراك وتحقيق فكرة روح المكان أو الفضاء. على اثر ذلك برزت المشكلة الخاصة للبحث (الفصل الثاني) في "بيان دور العناصر الثلاثية الأبعاد للفضاء الداخلي والزمن في تحقيق الطبيعة الوجودية للذات عبر فكرة الفضاء الداخلي الوجودي".

إن تكنولوجيا المعلومات بكل عجائبها وما جلبته من تغييرات جذرية، لهي أمر حتمي، جعلت الإنسان يمتلك أفكاراً وروءاً تختلف عما كانت رؤيته في الماضي، هذه التكنولوجيا وتطوراتها أثرت على نشاط وسلوك الإنسان. ولم تقتصر تأثيراتها على البيئة والعالم المادي بل تعدت لتشمل مفهوم الإنسان وإدراكه للفضاء وانتمائه فيه، ومن هنا تبرز المشكلة البحثية (الفصل الثالث) في: "تقصص المعرفة العلمية الكافية حول أثر تكنولوجيا الواقع الافتراضي على تحقيق الطبيعة الوجودية للذات في الفضاء الافتراضي الداخلي". وبالتالي فقد تحدد هدف البحث (الفصل الرابع) في توضيح دور تكنولوجيا الواقع الافتراضي في إنشاء فضاء داخلي افتراضي يسعى لتحقيق وجودية الإنسان المفقودة لدخل الفضاء الواقعي". وقد استلزم تحقيق الهدف بناء إطار نظري شامل، ضم الإطار النظري (الفصل الخامس) المفردات الرئيسية التالية: للتكنولوجيا، الفضاء الداخلي، والوجود، وقد تم توضيح المتغيرات المرتبطة ضمن جداول تفصيلية أوضحت هذه المتغيرات وقيمها الممكنة وذلك كمرحلة أولى من مراحل بناء الإطار النظري. أما المرحلة الثانية من مراحل بناء الإطار النظري فقد تمكنت بتوضيح المراحل الأساسية للدراسة العملية، للتأكد من صحة المؤشرات التي تم التوصل إليها عبر: انتخاب مفردات الإطار النظري، قياس المتغيرات وجمع المعلومات، ترميز المتغيرات، أسس اختيار المشاريع (العينة)، التعريف بالمشاريع المختارة للتطبيق، ومن ثم التطبيق على هذه المشاريع. ثم خللت نتائج الاستنتاجات (الفصل السادس) للمؤشرات التالية: الأهداف التكنولوجية، علاقات التكنولوجيا، مفاهيم الواقع الافتراضي، أنظمة الواقع الافتراضي، أدوات الواقع الافتراضي، ما تحققه تكنولوجيا الواقع الافتراضي، الشكل والبعد الثالث، الكتلة، البعد الرابع، الفضاء الداخلي الافتراضي في المفهوم الحديث، أنواع الوجود، آليات تحقيق الوجود الإنساني، وعناصر الوجود الإنساني. واستخرجت الاستنتاجات النهائية الخاصة بالبحث والمتضمنة استنتاجات الإطار النظري واستنتاجات نتائج التطبيق، ثم للتوصيات وآفاق البحث المستقبلية.

ABSTRACT

Due to the big technology development happened in the last 20 years, the technology had great role in changing the architectural constants and classifying its priorities. Many studies focused on technology notion and its application arbors in architecting. But they bid not focus on the rule of technology to realize Human reliance on internal and external spaces in which the people spend most of their time in. By this the main idea of this research appeared in the **first chapter** "The impact of technology in general to achieve the existential nature of the personality"

The existence of the individual requires occupying place or space enable him to reveal all his abilities and achieve his wills, this joint existence between individual & space consider one of the key notions of the modern architecting .So The space has been associated with architecture through a section of intellectual and practical complementary and can be aware of the Tripartite dimensions. The word "form" has the considerable impact on the expression of the spirit of space; we can invest third dimension and technology on the one hand and promote the goal of space on the other hand. In addition to time to share the third dimension as main factor in realizing process and Achieving the idea of the spirit of the place or space. According to that the special idea of the research appeared in the **second chapter** in "The role of three-dimensional elements of internal space and time on identifying the existential nature of domestic space through the idea of internal existential space"

The information technology with all its wonders and the drastic changes brought up is an inevitable made the people having ideas & visions different than what exist in the past. This technology with its developments has great impact on actions & behaviors of human beings. These impacts are not limited to environment and the materialistic world but it exceeded to include the human notion and his awareness of space and his belonging to it. Here the research idea appeared in the **third chapter** "Lack of sufficient scientific knowledge about the impact of technology of virtual reality to achieve the existential nature of the personality in virtual space". The **forth chapter** aimed to discuss "Clarifying the role of virtual reality technology to establish an internal virtual space seeks to achieve human existential lost in space realistic" achieving the goal required having Comprehensive theoretical framework .this theoretical framework includes (**fifth chapter**) the following main items : technology, internal space and existence. All the related variables have been shown in detailed tables showed these variables and it's possible values as a first stage of theoretical framework .the second stage of theoretical framework represented to clarify the main levels of the practical study to clarify truthiness of indicators achieved through out : selecting items of theoretical framework ,variables observation and info collection, variables coding ,projects selection procedures(sample), identifying the selected projects for application, then to applying on these projects, then the results analyzed (**sixth chapter**) for the following observations: objectives of technology ,relations of technology, Virtual Reality notions, Virtual Reality systems, Virtual Reality tools, what technology achieved in the Virtual Reality, third dimension, mass ,fourth dimension, modern notion of internal virtual space, types of existence, procedures to achieve human existence and elements of human existence. Then I have the final conclusions of the research which include theoretical framework conclusions, application results conclusions then recommendation and future research aspects.